



AUDRAN DEMEYER GRAMOND

DEVELOPPEUR C++ / C#

COORDONNÉES

- Mobilité : France entière
- audrandemeyergramond@yahoo.fr
- 06 51 56 88 59
- [linkedin.com](https://www.linkedin.com/in/audrandemeyergramond/)
- <https://audran-demeyer-gramond.my.canva.site>

COMPÉTENCES

- Unity
- Unreal
- Blueprints
- C#
- C++
- Git
- Shader Graph / VFX Graph

QUALITÉS

Patient
A l'écoute
Coordinateur
Rapidité d'apprentissage

LANGUES

Anglais courant C1

CENTRES D'INTERET

Instruments de musique,
automobile,
sports d'hiver

Passionné par le développement de jeux vidéo, je maîtrise C# et C++ pour concevoir des expériences immersives et optimisées. Je cherche un poste de développeur généraliste.

PROJETS

Hubert (Tech Artist) : Jeu de fin d'études.
6 personnes, 3 mois.

Infiltration Top down. Unity C#, Systèmes de shaders/VFX dynamiques. SFX et musique contextuelle.

Disaster Trip (Lead Dev) : Projet étudiant. Point & Click humoristique.

5 personnes, 2 mois.

Unity C#, Lead Programmer

Systèmes d'interactions UI et développement des mécaniques et énigmes.

o7 (Développeur) : Game Jam. Vertical Scroller.

6 personnes, 24H.

Unity C#, Programmer

Intégration Steamworks (Succès, Leaderboard)

FORMATIONS

Bachelor Game Design e-artsup

Nantes Diplôme obtenu

Game Design
Level Design
Programmation C#
Unity
Unreal
Gestion de projet

2025

2022